**HỌC LẬP TRÌNH C++ CHO NGƯỜI MỚI BẮT ĐẦU**

<https://youtube.com/playlist?list=PLh91SaQgRYnp-NC3WnFDMWQV40a6m61Hr>

Kênh Youtube: Lập trình không khó.

Playlist: Học lập trinh C++ cho người mới bắt đầu.

V1: Khóa học lập trình C++ cho nguwoif mới bắt đầu.

<https://youtu.be/jL4u8qpTRS4>

V2: Hướng dẫn cài đặt Visual Studio 2019 Community trên Windows.

<https://youtu.be/fSKyrM7lU-Q>

V3: Cài đặt Visual Studio Code và Trình biên dịch g++ trên Windows.

<https://youtu.be/QRpYxiMaFXI>

V4: Hướng dẫn biên dịch code C/C++ sử dụng Command line.

<https://youtu.be/TRu3qDFCJKk>

V5: Cấu trúc của một chương trình C++, "Hello World!".

<https://youtu.be/7Y61nR1KBiQ>

- Why code **using namespace std;** ?

- How dose **return 0;** do?

V6: Mẹo sử dụng comment trong C++.

<https://youtu.be/twNxrnh0h0g>

V7: Kiểu dữ liệu trong C++.

<https://youtu.be/l8IxYztYo0A>

- Why we need be care in using type of variable?

- Why should we use **“\n”** without **endl** to end line?

- **E, e** đại diện cho 10 mũ! VD: 3E8 - 3.10^8.

- The value is not as 0 is true/1, is as 0 is false/0!

V8: Biến và hằng trong C++

<https://youtu.be/yDb77WdQUxI>

- When use **#define, const**, you can’t asign value after initializating!

- Must initializate when use **const** to show a constance!

V9: Nhập và Xuất trong C++ | Cách sử dụng cin & cout trong C++

<https://youtu.be/X3GFxkHd2cA>

- Using **cin** to input a string include “space”, when **cout**, it only output the first string that before the first “space”!

V10: Bạn đã biết hết các toán tử trong C++ chưa?

<https://youtu.be/SXHwcMdRkMw>

- “%” be only used in expression between 2 int variable.

- ATTENTION: Using “**/**” in C++. If there are int variale in expression ,the value will be int variable. If one of them is float variable, the value will be float expression.

- **ÉP KIỂU**.

V11: Hướng dẫn debug trong Visual Studio Code

<https://youtu.be/yyA_E9xxlsk>

V12: Cấu trúc if else trong C++

<https://youtu.be/k_7QnCi0fT0>

V13: Cấu trúc switch case trong C++

<https://youtu.be/Mu43KeEPCq8>

- Must use **break;** to finish a case in switch\_case. If you didn’t use **break;**, it does all case after doing the case which is choosen!

- **return 0; in** in anywhere you want which had condition to finish the program!

V14: